



Activité N°5

En tant que Développeur, vous aller maintenant coder la seconde fonctionnalité.
Il s'agit maintenant de rendre interactif le clic de la souris pour faire disparaître les virus.

- Dans Klaxoon déplacer le ticket US N°2 dans la colonne A réaliser
- Retourner dans Notepad++ avec le fichier script.js .

Ajouter le code suivant :

```
1 //selectionner les éléments HTML
2 let container = document.querySelector('.container');
3 let btn = document.querySelector('.start_btn');
4 let scoreContainer = document.querySelector('.score');
5 let timeContainer = document.querySelector('.time');
6
7 btn.onclick = function(){
8     let time = 10; // le temps du jeu est initialisé à 10 secondes
9     container.innerHTML = "";
10
11     let interval = setInterval(function showTarget(){
12         //création de la cible
13         let target = document.createElement('img');
14         target.id = "target";
15         target.src = "silly.png";
16         container.appendChild(target);
17         target.style.top = Math.random()*(450-target.offsetHeight)+'px';
18         target.style.left = Math.random()*(550-target.offsetHeight)+'px';
19
20         //faire disparaître la cible
21         setTimeout(function(){
22             target.remove();
23         },1500)
24
25         //quand on clique sur le target
26         target.onclick=function(){
27             target.style.display='none';
28         }
29         time-=1;
30     },1000);
31 }
32
33
```

- Sauvegarder script.js

Vous avez normalement coder l' US N°2

- Retourner sur le tableau Kanban dans Klaxoon.
- Déplacer tous le ticket US N°2 dans la colonne A tester

Il n'y a rien à faire d'autre pour le moment sur la tableau Kanban.
Vous pouvez passer à l'activité N°6.