



Activité N°2

En tant que **Testeur** vous allez devoir imaginer tous les tests pour vérifier que les fonctionnalités souhaitées par le client sont bien réalisées.

Pour faciliter l'atelier, j'ai déjà initialiser un fichier calc (plan de test.ods) avec une série de tests à réaliser pour chaque US développée.

→ Ouvrez le fichier : plan de test.ods

	A	B	C	D
1	US	Cas de test	Heure du test	Test OK ou Pas OK
2	1	Je dois voir un cadre avec un bouton Démarrer en vert		
3	1	Si je clique sur démarrer, je dois voir des virus apparaître		
4	1	Je dois voir les virus bouger		
5	1	Je dois voir les virus disparaître au bout de 1 seconde		
6				
7	2	Je dois voir les virus disparaître lorsque je clique dessus		
8	2	Je ne dois pas voir les virus disparaître avant 1 seconde si je ne clique pas dessus		
9	2	Il ne doit rien se passer de particulier si je clique en dehors du cadre		
10				
11	3	Je dois voir au début du jeu le texte Score = 0		
12	3	Je dois voir un score qui s'incrémente en même temps que je clique sur les virus		
13	3	Je ne dois pas voir de score qui s'incrémente si je ne clique pas sur un virus		
14				
15	4	Je dois voir au début du jeu le texte Time = 10		
16	4	Je dois voir le temps qui diminue lorsque je clique sur démarrer		
17	4	Je dois voir « jeu terminé » lorsque le temps atteint 0 seconde		
18				
19	5	Je dois voir une barre de titre avec un titre en vert		
20	5	Je dois voir une barre de titre avec un fond étoilé		
21	5	Je dois voir une fond de page du jeu avec un fond étoilé		
22				
23	6	VABF. Le site correspond a ce qui a été testé en recette		
24				

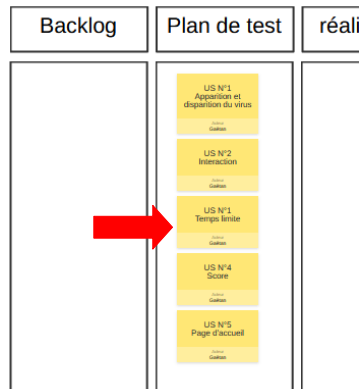
Il vous est possible de rajouter des lignes et d'imaginer de nouveaux tests pour rendre le logiciel plus sûr. Tout au long de l'atelier, vous devrez venir mettre à jour le plan de test.

Si vous avez rajouter des tests, pensez à sauvegarder.

Votre plan de test est maintenant terminé.

→ Retourner sur le tableau Kanban dans Klaxoon.

→ Déplacer tous les tickets dans la colonne Plan de test :



Il n'y a rien à faire d'autre pour le moment sur la tableau Kanban. Vous pouvez passer à l'activité N°3.