



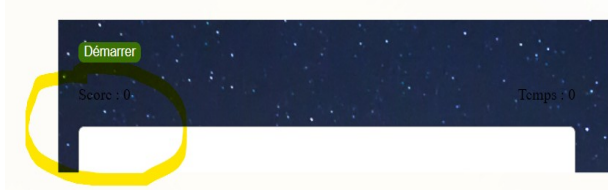
Activité N°10

En tant que **Testeur**, vous aller maintenant vérifier la 4e fonctionnalité.

→ Ouvrir le répertoire Tourmaline/site

Double cliquer sur jeu.html

Firefox ou Chrome doit faire apparaître la 4e version du site



Réaliser les différents tests prévus dans le plan de test

A	B	C	D
U	Cas de test	Heure du test	Test OK ou Pas OK
4	Je dois voir au début du jeu le texte Score = 0		
4	Je dois voir un score qui s'incrémente en même temps que je clique sur les virus		
4	Je ne dois pas voir de score qui s'incrémente si je ne clique pas sur un virus		

Préciser l'heure de vérification et le résultat du test **OK** ou **Pas OK**

→ Retourner sur le tableau Kanban dans Klaxoon.

→ Déplacer le ticket US N°4 dans la colonne A valider

Il n'y a rien à faire d'autre pour le moment sur la tableau Kanban.

Vous pouvez passer à l'activité N°11.