



Activité N°1

En tant que **Chef de Projet**, j'ai besoin d'être rassuré que vous avancez régulièrement et que le site internet sera construit à temps dans les 2h30.

Pour cela j'utilise un tableau sur le site Klaxoon.

→ Ouvrir le lien suivant dans un explorateur internet type firefox ou chrome :

<https://app.klaxoon.com/join/WESWTQZ>

→ Saisir votre prénom et cliquer sur la case à cocher puis sur rejoindre.

Plusieurs tableaux Kanban, sont disposés sur la page. Vous avez chacun un tableau Kanban pour me permettre de suivre votre avancée dans les activités. Chaque tableau est initialisé avec 5 tickets correspondant à des fonctionnalités à réaliser pour le site internet. Celles-ci sont classées de la plus importante, à faire en premier, à la moins importante à faire en dernier.

- L'**US N°1** (User Story = fonctionnalité) à réaliser est un cadre dans lequel apparaît de façon aléatoire un virus qui disparaît au bout de 1,5 secondes.
- L'**US N°2** à réaliser est une interaction avec l'utilisateur qui permet de faire disparaître le virus qui apparaît si l'on clique dessus rapidement.
- L'**US N°3** est l'apparition d'un score qui calcule le nombre de virus supprimés
- L'**US N°4** est l'apparition d'un chronomètre pour limiter le temps du jeu à 10 secondes
- L'**US N°5** est un habillage du jeu dans une page internet pour le rendre plus jolie

Garder la page internet de Klaxoon ouverte tout le temps de l'atelier, car il vous faudra mettre à jour le tableau régulièrement.

Il n'y a rien à faire pour le moment sur le tableau Kanban.

→ Vous pouvez passer à l'activité N°2.