

Étape 9 – connecter la PS2 sur la seconde carte

blanc = 3.3V

noir = gnd

rouge = 5V

marron = 3

Jaune = 5

Orange = 6

Bleu = 7

Étape 10 – connecter les cartes aux ordinateurs

Installer la librairie PS2X_lib dans le répertoire /sketchbook/librairie/PS2X_lib

Charger le programme Arduino – Coanim_TX

- paramétrer l'identifiant Se8r01

Ligne 0x34,0x43,0x10,0x10

Changer le dernier chiffre 0x10 en 0x01, 0x02, 0x03 ...

- télécharger le programme dans l'arduino (celle avec la manette PS2)

Charger le programme Arduino Coanim_RX

- paramétrer le même identifiant Se8R01

Ligne 0x34,0x43,0x10,0x10

Changer le dernier chiffre et mettre le même que pour le programme Coanim_TX

- télécharger le programme dans la seconde arduino (celle sur le châssis)

Si cela ne marche pas ...

Mode Debug

- Test de la manette

Brancher l'arduino avec la manette PS2 sur l'ordinateur.

Vérifier que le voyant [ANALOG] est bien allumé sur la manette PS2.

Télécharger le programme Coanim_TX.

Ouvrir le moniteur série

Bouger les touches de la manette PS2.

Vérifier dans le moniteur que les chiffres changent

Si ce n'est pas le cas, il y a un problème de branchement de la manette sur l'arduino.

- Test émission-reception

Brancher l'arduino de la base

Télécharger le programme Coanim_RX.

Ouvrir le moniteur série

Bouger les touches de la manette PS2 de la manette de référence.

Vérifier dans le moniteur que les chiffres changent SE8R01 sur l'arduino de la base.

- Si cela ne marche pas c'est que la SE8R01 de réception est mal branché

- Si cela marche, on continue le debug

Refaire le test avec l'arduino et la manette du montage en vérifiant la cohérence de l'identifiant.

Si cela ne marche pas c'est que la SE8R01 d'émission est mal branché.

Une fois les tests OK, reprogrammer avec les bons identifiants.

- Tests des moteurs et la carte de contrôle.

Appuyer sur la croix de la PS2. Les 2 leds du contrôleur (I2 et I3) s'allument alors que les 2 leds (I1 et I4) s'éteignent. Les moteurs doivent tourner vers l'arrière.

Si les leds du contrôleur ne s'allument pas vérifier la connexion contrôleur vers arduino.

Si un moteur ne tourne pas vérifier le branchement du moteur sur la carte de contrôle

Si un moteur tourne dans le sens inverse, inverser les câbles sur la carte de contrôle

Si aucun moteur ne tourne, vérifier la connexion de puissance sur la carte de contrôle.